

インパクトダイナミクス アイデア

未来人事施策アイデア名:

更年期センシングで働き方調整

マス目番号:

A1

ターゲット:

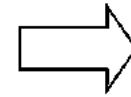
女性社員 (50代~)

ターゲットニーズ/アイデア実現によるベネフィット:

いままでは

更年期の辛さ度合
を、明確に伝え
られない

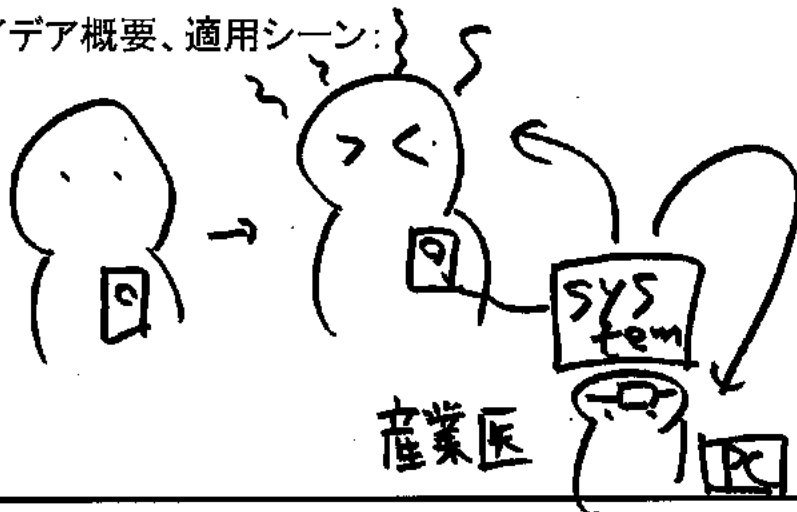
があったが..



この実現によって

センサーで更年期の
辛さを数値化し、
働き方を調整できる
になる

アイデア概要、適用シーン:



実現のKFS:

- ・更年期の数値化ができるか
- ・プライバシー、セキュリティの確保
- ・本アイデアを受け入れる社会の風土

インパクトダイナミクス アイデア

未来人事施策アイデア名:

自由老人の子育て学校

マス目番号:

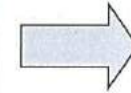
A2

ターゲット:

- ・ 学校法人
- ・ 高齢者
- ・ 企業(子育て世代)

ターゲットニーズ/アイデア実現によるベネフィット:

いままでは
子育てに
対する「人手」の
不安
があったが...



この実現によって
自由老人が子育ての
担い手になり、本人も
やりがい
になる

アイデア概要、適用シーン:

時向に余裕ができるようになった高齢者が、「子育て学校」で教育を受け、「子守士」の資格をもらう。資格のランクにより、職能が異なる受講者は旧価値観をアップデートし、最新の子育てノウハウを得る。

実現のKFS:

- ・ 高齢者の「価値感」の再教育
- ・ 企業の従業員への「子守士」補助
 - ・ 利用費
 - ・ 資格取得費 > バウチャー制

インパクトダイナミクス アイデア

未来人事施策アイデア名:

小さく働く

マス目番号:

A3

ターゲット:

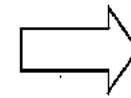
専業主婦
育児休業中の母親

ターゲットニーズ/アイデア実現によるベネフィット:

いままでは

- ・会社に行く必要
- ・完了までに時間の
かかり仕事

があったが..



この実現によって

自宅で済ませ時間
(家事感覚)で
仕事を終わらせる

ようになる

アイデア概要、適用シーン:

- ・仕事のタスクを小さく分割し、
在宅している社員に提供。
リモートで
- ・子供が昼寝している間のような
スキーム時間で仕事ができ、
やり残すこともない。

実現のKFS:

- ・人、タスクのリアルタイムでのマッチング
- ・ごまかれない様子、Outputを
再度まとめるマネジメント。
- ・プロジェクトベース、タスクベースで仕事に
取り組むための仕組み的な組織構造

インパクトダイナミクス アイデア

未来人事施策アイデア名:

「よい会社に勤める夫、
家族まるまる企業サポーター: 妻の意味が変わる」

マス目番号:

A4

ターゲット:

企業勤務者の女性
配偶者をはじめとする
家族全体

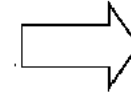
ターゲットニーズ/アイデア実現によるベネフィット:

いままでは

社員の妻は

せいせい

「内助の功」
があったが..



この実現によって

能動的な

(企業に対する)

価値提供者になる

アイデア概要、適用シーン: ある会社に就職
すると、社員の家族は自動的に、
会社の業務 (商品開発・専門職) ^{カギ}
に参加したり、社員教育を受ける
権利をもつ、参加プログラムも各種
用意、参加自由意思で正当な報酬

あり。

実現のKFS: 単に家族も働かすのでは
なく、家族の潜在能力をひき出し
他社でも通用する能力を身につける
プログラム。主婦やパートタイマーだけ
でなく、フルタイムワーカーの副業にも、
子供の職業体験にも。

インパクトダイナミクス アイデア

未来人事施策アイデア名:

女性強制労働総合職

マス目番号:

A5

ターゲット:

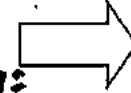
仕事を1番に
人生を過ごしたい

女性
(男性の不満をおさしたい企業)

ターゲットニーズ/アイデア実現によるベネフィット:

いままでは

- ・女性には仕事に打ち込むことに罪悪感があった
- ・男性は女性の子育てを理由に仕事に穴をあけるのを黙認されがちだったが、それは



この実現によって

女性は抱っこが楽になり、男性も女性と働きやすく

になる

アイデア概要、適用シーン:

基本的に子供を理由にした欠席や早退は認められない。産休休暇は前後2ヶ月のみ。突然の退職、産後には多額の罰金が生じる。しかし、給料は保障され、子供は優先的に保育園へ入園でき、手厚いサポート。女性自身は仕事を「強制」されることで「仕事を楽にこなす」ようになる

実現のKFS:

- ・ 法整備
- ・ 家族の理解

インパクトダイナミクス アイデア

<p>未来人事施策アイデア名:</p>	<p>ママ新卒 採用制度</p>	<p>+mama (705222)</p>	<p>マス目番号: A6</p>			
<p>ターゲット:</p> <p>ママ 子の年齢によらず</p>	<p>ターゲットニーズ/アイデア実現によるベネフィット:</p> <table border="1"> <tr> <td data-bbox="907 571 1406 948"> <p>いままでは</p> <p>キャリア断絶 再就職困難 子育断念</p> </td> <td data-bbox="1406 571 1579 948" style="text-align: center;"> <p>→</p> </td> <td data-bbox="1579 571 2078 948"> <p>この実現によって</p> <p>キャリア再開 新規スタート 出生率↑UP</p> </td> </tr> </table>			<p>いままでは</p> <p>キャリア断絶 再就職困難 子育断念</p>	<p>→</p>	<p>この実現によって</p> <p>キャリア再開 新規スタート 出生率↑UP</p>
<p>いままでは</p> <p>キャリア断絶 再就職困難 子育断念</p>	<p>→</p>	<p>この実現によって</p> <p>キャリア再開 新規スタート 出生率↑UP</p>				
<p>アイデア概要、適用シー</p>	<p>実現のKFS:</p> <ul style="list-style-type: none"> ✓ 一括採用の廃止. ✓ 子育 子育中の継続的、自立的な教育program実施 ✓ 子育中経過のVALUE化、認知↑ 「子育中=キャリア追加」 <p>教育サービス系企業のデータ活用 ✓ 子供の年齢に応じて採用活動を行う < 新卒・再就職 > ✓ 採用予定子育後の支援 + 子育て支援 雇用を確保する</p>					

インパクトダイナミクス アイデア

未来人事施策アイデア名:

マス目番号:

女性のプチワークによる就労

A7

ターゲット:

30代~60代の未婚・既婚で、何等かの社会進出の希望があるものの、フルタイムの仕事に就くことが困難
就労経験なし

- 特別な技能が特定できない
- 育児、介護等でフルタイム就労不可
- 100%仕事に時間を使いたくない

ターゲットニーズ/アイデア実現によるベネフィット

いままでは

All or Nothingの選択:

- フルタイムか、専業主婦か、
- 身分が安定した正規か、不安定な正規雇用かがあったが

この実現によって

- 専業主婦業(育児、家事、介護等)も社会価値として認められ、
- 普段の生活すべて、充実感と価値観を実感できるようになる

アイデア概要、適用シーン:

- 日常生活のパーツ・パーツを登録し、AIによって、その問題の決を求める部署にサービスとして提供
- 登録した女性、あるいは解決策を求める人・企業側は、お互いwin-winのメリットが享受できるように事前に労働対価を自由に設定できる。
- 企業は女性に対して、表彰制度を設ける。

実現のKFS:

- 女性を動機づけ、登録者数を増やす
- クラウドソーシングサービスの構築及び、AIによるマッチングサービス

インパクトダイナミクス アイデア

未来人事施策アイデア名:

シルバーの見る目を AI に導入

マス目番号:

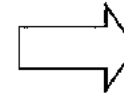
B1

ターゲット:

- ・ シルバー
- ・ AI

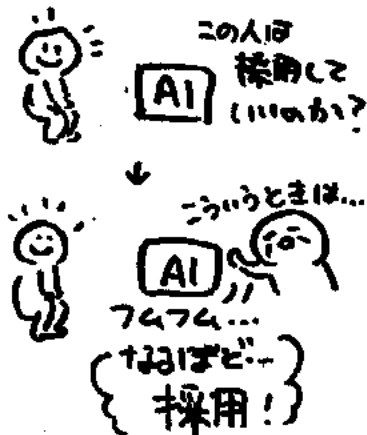
ターゲットニーズ/アイデア実現によるベネフィット:

いままでは
人事をAIでやりたいが
どうすれば見る目が落ち
かかわらないという問題
があったが...



この実現によって
いろいろな人を見てきたシルバー
の評価がAIに入り、
効果的にAIが学べるよう
になる

アイデア概要、適用シーン:



シルバーのもつ見る目、
(判断基準)などを
人事を通してAIに教える

実現のKFS:

- ・ 正しい観察眼をもったシルバー
- ・ シルバーのAIへの対応
- ・ AIの学ぶ姿勢

インパクトダイナミクス アイデア

未来人事施策アイデア名: CHOBITTO

街の「ちょびと」用務員

マス目番号

B2

~~B43~~

ターゲット:

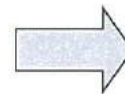
今さらから働きはしないが
こぞると孤立の危険のある
自由老人

ターゲットニーズ/アイデア実現によるベネフィット:

いままでは

「働く」の
or
「孤立」の二極

があったが...



この実現によって

ちょっとだけ働いて
身心の健康を維持
できるよ

になる

アイデア概要、適用シーン:

- IoT, AIで老人の生活をモニターし、
街の軽作業タティングとマッチングさせる。
- 報収はセクターと老人でシェア。
- 依頼は画面越しで人が行う。

実現のKFS:

仕事を面と向か? (スカイ等)
依頼する孫のような、かわいい老人

↑
かぐいしたお孫

インパクトダイナミクス アイデア

未来人事施策アイデア名:

シルバー エンジェル 投資家

マス目番号:

B3

ターゲット:

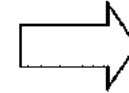
ある程度以上の貯蓄をもつ
高齢者

(老後の心配がない貯蓄額
はおよそ2000万円)

ターゲットニーズ/アイデア実現によるベネフィット:

いままでは
高齢者は貯蓄を
使わないという
こと

があったが...



この実現によって
投資による後世への
貢献ができるように、
さらに、眠っていたカネが
回るようになる

アイデア概要、適用シーン: 予定

VR技術によって、投資先の製品やプロトタイプを
家にいながら体験することにより、投資意欲が
適確な投資をうながす。

体験型 クラウドファンディング

実現のKFS:

- ・定年の引き上げによる高齢者の貯蓄アップ
- ・投資が「義務」に終わることへの拒絶感の排除
- ・クラウドファンディングの隆盛

インパクトダイナミクス アイデア

未来人事施策アイデア名:

会社が社員の父親の就活支援

マス目番号:

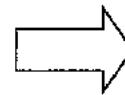
B4

ターゲット:

息子の父親を
経験の伝導者として
入社を希望する会社

ターゲットニーズ/アイデア実現によるベネフィット:

いままでは
高齢者の自助努力、
企業とのマッチングの
機会の確保
があつたが...



この実現によって
社員の父親を
雇用できる。
(有能な経験者獲得)

アイデア概要、適用シーン:

社員の家族関係とアンケートで知って
両親に会社が60才以上向けの
勉強会(教育:IT)して就労に向け
たスキルアップ教育を行なう。
就職については本人の意志。

実現のKFS:

- 勉強会の内容 ← 魅力 度?
- 高齢者の就労意欲 ← マッチング?
- 会社の業務内容 ← 適切な仕事?

インパクトダイナミクス アイデア

未来人事施策アイデア名：

孤独でうつ病予備軍シルバー層のポジティブ化と再戦力化

マス目番号.

B5

ターゲット：

(必ずしも老人に限らないが)
生きがいを見いだせないネガティブで
孤独で引きこもりがちな社会のお荷物
とみなされるようなシルバー層

ターゲットニーズ／アイデア実現によるベネフィット：

いままでは
孤独で引きこもりうつ病になって
いたような人たちが、

があったが・・



この実現によって
生きがいを持ち、共同作業に
携わるようになり、社会に前向き
になる。精神的にも安定し、
仕事にも前向きに取り組む
結果、経済も成長軌道に。
になる

アイデア概要、適用シーン：

2020年パラリンピックを契機にハンディキャップを克服する機器はIoT AI,ロボットの進化に呼応して劇的に進化する。高齢者にも機能の衰えをサポートする技術革新が起きる。また、AIがサポートしてくれるようになった結果、サイエンス、ビジネス、アートの世界で高齢者の能力が見直される。

しかし、社会にポジティブに向き合えるシルバー層が存在する反面ネガティブな孤独老人が依然として過半を占め、うつ病や付随する健康障害、さらに軽犯罪などを多数引き起こす結果、社会問題の解決が急務となる。うつ病の治療などではすでにセンサーが実装されており、心理テストの結果、問題があるときは強制的にセンサーと治療用のチップが実装される。

実現のK F S：

心理テストの実施と機器の実装を強制する立法化。
これは、保険料、治療費の自己負担といった方法により自主的におこなわれるかもしれない。
うつ病をマネジメントする技術革新と普及
やる気スイッチ理論

インパクトダイナミクス アイデア

未来人事施策アイデア名:

シニア人材
マッチング制度

「黄門 (come on)！」

マス目番号:

B6

ターゲット:

✓ 未経験に活かす
✓ 70才義務教育
20プログラム修了者
✓ 年金で暮らせる

ターゲットニーズ/アイデア実現によるベネフィット:

いままでは

高齢者という枠組み
だけで再雇用 ~~あり~~?

があったが...

この実現によって

何オでも (100才まで)
働きたい人はOK

になる

アイデア概要、適用シーン:

✓ すでに優秀な人、
✓ 70才プログラム修了生
再教育により能力を
担保して、次のステップを
約束する

実現のKFS:

「クリエイティブ」の概念の
変換
✓ 要件だけではなく、
全人格を判断した
上でマッチングする
✓ AIにはできないこと

インパクトダイナミクス アイデア

未来人事施策アイデア名:

MCN (Multi Crease Network) の構築

マス目番号:

B7

ターゲット:

- ・カリスマ高齢者
- ・それに憧れる普通の高齢者

ターゲットニーズ/アイデア実現によるベネフィット

いままでは

高齢者採用の競争

があったが

この実現によって

自社特有の高齢者採用が可能

になる

アイデア概要、適用シーン:

技術発展で人材の発見は容易になったが、確保は困難に。自社が想定する「憧れの的」をタレントとして育て、他の高齢者にロールモデルを提示することが効果的な人材採用手法になる。YouTuberの事務所(MCN)がモデル。

実現のKFS:

タレントになれる高齢者が存在するかどうか、彼らを目当てに企業で働きたいと思う高齢者がいるかどうか

インパクトダイナミクス アイデア

未来人事施策アイデア名:

日本人特有のコミュニケーション(裏)の可視化

マス目番号:

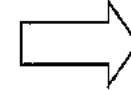
01

ターゲット:

~~高齢者~~

ターゲットニーズ/アイデア実現によるベネフィット:

いままでは
海外の人は
日本人の本心が
分からず働きづらさ
があったが...



この実現によって、
日本人の本音が
可視化されて
誤解が減る、働き
やすくなる になる

アイデア概要、適用シーン:

- 日常的な職場



ほんとうは
かわいくなと
おもってるのか...

実現のKFS:

- "日本人の本心" の可視化技術
- センシング技術

インパクトダイナミクス アイデア

未来人事施策アイデア名:

移民家族向け日本語学校のティーチングアシスト

マス目番号:

C2

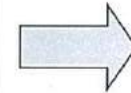
ターゲット:

日本文化になじんで
いない移民の子供
たち

ターゲットニーズ/アイデア実現によるベネフィット:

いままでは

499月の子供や
家族はそれが
あったが...



この実現によって

日本の文化に
なじんでくれる
高齢者も楽しい
になる

アイデア概要、適用シーン:

日本人学校で

- ・仲間
- ・カウンセ
- ・書道
- ・日暗大工

などの教室で
高齢者が運営
文化の学校にしたい

実現のKFS:

言語が通じなくてもコミュニケーションが
できるゲームのようなカリキュラムの
開発
移民家族にとってのメリットを高める。

インパクトダイナミクス アイデア

未来人事施策アイデア名:

マス目番号

共職住 クリエイティビティ

C3

ターゲット:

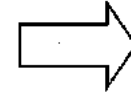
外国人労働者
と (ここではイスラム系を
想定)

日本人一般労働者

ターゲットニーズ/アイデア実現によるベネフィット:

いままでは
労働者間の
対立

があったが..



この実現によって
真に困っているコトを
補完しあうコミュニティ
ができてあがる になる

アイデア概要、適用シーン:

- 生活のニーズ(子育て, 見守り, リビングサービス)
- 互いの文化背景にふさわしいイベント
- バーチャルとリアル (日本人に)
- バーチャルとリアルの業務を共有させ「つなぐ」。

国に帰ってしまっている、国の友人のスマホも使う

実現のKFS:

- 相互の理解(文化、宗教、口舌小争など)
がどこまで進むか。
- 他の新興口舌のカビバ
- 先入観を捨てる(ex. イスラム)
- 過干渉と思いやりのバランス (バーチャルとリアル)
の使い分け

インパクトダイナミクス アイデア

未来人事施策アイデア名:

社員が国民家で^{社員}共同生活してもらう

マス目番号:

C4

ターゲット:

多国籍社員を採用している
会社 ~~の日本社員~~
~~の社員~~

ターゲットニーズ/アイデア実現によるベネフィット:

いままでは

日本人社員と
外国人社員の間に
ギャップ

があったが...

この実現によって

互いの理解が
進み、生産性が

向上する。

アイデア概要、適用シーン:

「手間と不便を求めて昭和回帰」
を繰り返さない
不便を共に乗り越えよう。国際
交流が進む。日本文化理解
も進む。社員との関係がよくなる
いい会社向け

実現のKFS:

互いに積極性が無ければ
成立しない。→ 子供達の交流
言語のギャップが問題になる。

(IoTの力を借りる。(既時翻訳
子供が通訳))

インパクトダイナミクス アイデア

未来人事施策アイデア名:

移民と二世帯住宅 (社宅・家賃補助・住宅費)

マス目番号:

C4.

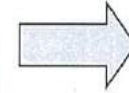
ターゲット:

- ・移民 (正社員)
- ・~~日本~~住宅費を減らしたい日本人

ターゲットニーズ/アイデア実現によるベネフィット:

いままでは
移民が
各自コミュニティをつくり
まわす

があったが...



この実現によって
移民と日本人の
混合コミュニティが
強制的に生まれ
になる

アイデア概要、適用シーン:

完全な二世帯住宅でなくてもいいが、近所に指導員の
ような日本人社員を住ませる。
企業にとっては税制などの面でメリットを付与する。

実現のKFS:

- ・移民(外国人)への拒否感 ← 薬? 税制?
- ・土地の確保
- ・コミュニケーション

インパクトダイナミクス アイデア

未来人事施策アイデア名:

アダプト移民採用後
ステップアップ
石橋あり制度

「J-GAP」
ジエパン・グローバル
アシスタントプログラム

マス目番号:

C6

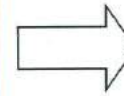
ターゲット:

日本でのアダプト-ジョブ
テストパスし、
キャリアアップの機会、
自己PRを有する移民

ターゲットニーズ/アイデア実現によるベネフィット:

いままでは

移民のスキルを
活かせる
単純作業雇用が決定



この実現によって

移民のポテンシャルを
最大化、
日本を深く理解してくる
外国人を雇用。

アイデア概要、適用シーン:

2030年、外国人向けの
義務教育プログラム導入後
(アダプト・プログラム)
費用負担の少ないポテンシャル
高い移民に与えられる
飛躍のチャンスとして
義務教育の場から石橋ありの
Opportunityを創出する。

実現のKFS:

外国人移民の
義務教育の実施。

インパクトダイナミクス アイデア

未来人事施策アイデア名: **企業は移民労働者の受け入れを「拒否れない」強制新課税制度「リジェクト税」がスタートしたインパクトを受け、イノベーションを輩出する AIを活用した人材育成制度が浸透。**

マス目番号:

C7

ターゲット

単純労働日本人

単純労働外国人

ターゲットニーズ/アイデア実現によるベネフィット

いままでは、

外国人移民への拒否感があつた日本企業があつたが

この実現によって

単純外国人移民、日本人とAIとの協業を通じて仕事で目的を達成する

アイデア概要、適用シーン: 政府は外国人移民を受け入れない企業に遂に「リジェクト税」を課税すると発表し単純労働外国人移民を一斉に受け入れし単純労働日本人とAIとのダイバーシティ協業労働を通じてクリエイター人材に再教育イノベーション人材を育成し起業を支援。やがてクリエイティブ・シティ日本を取り戻す。

実現のKFS: 外国人移民を受け入れない企業には一律30%の課税をする「リジェクト税」国会で決議され日本の企業は一斉にこれを受け入れる様になる。

インパクトダイナミクス アイデア

未来人事施策アイデア名: **コンサルファームや会計事務所による
高齢者 時限起業パッケージ**

マス目番号

02

ターゲット:

やる気はあるが今さら非正規
雇用では 孤独が解消
できない 元エリート高齢者

ターゲットニーズ/アイデア実現によるベネフィット:

いままでは
ワンダウンした非正規
の仕事で老害が
発生

があったが...

この実現によって
「人生の最後に
あなたも社長」で
~~孤独~~ 孤独 になる

アイデア概要、適用シーン:

大手コンサルファームや会計事務所、リクルー社
などが高齢者が5年限りのベンチャー
起業をサポートするサービスパッケージを提供。
元エリート高齢者を数名・組織化して会社
を設立、ハイリスクな仕事をやらせて
人生 燃えさせる。

実現のKFS:

老人が苦しい経営めいの提供。
スーパーバイザーのはげん。
メンバーの選定と秀且結核化が重要。
成りしたベンチャーは 事業終了まで買いとり。
失敗した場合は5年で解散。

インパクトダイナミクス アイデア

未来人事施策アイデア名:

バーチャル コラボレーション オフィス

マス目番号:

D3

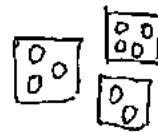
ターゲット:

多様な経験とネットワークを
志向するフリーランサー
(が増える)

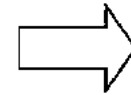
デザイナー、コネクター、エンジニア
マーケター、ファイナンス、プロデューサー
アナリスト、etc

ターゲットニーズ/アイデア実現によるベネフィット:

いままでは
個人は組織に所属し
組織の中で仕事していた
(固定的なキャリア)



があったが..



この実現によって
個人は組織に所属せず、
様々なプロジェクトで協働する
(企業は、人を抱える必要ない)



多様な経験
ネットワーク
になる

アイデア概要、適用シーン:

人・情報・金

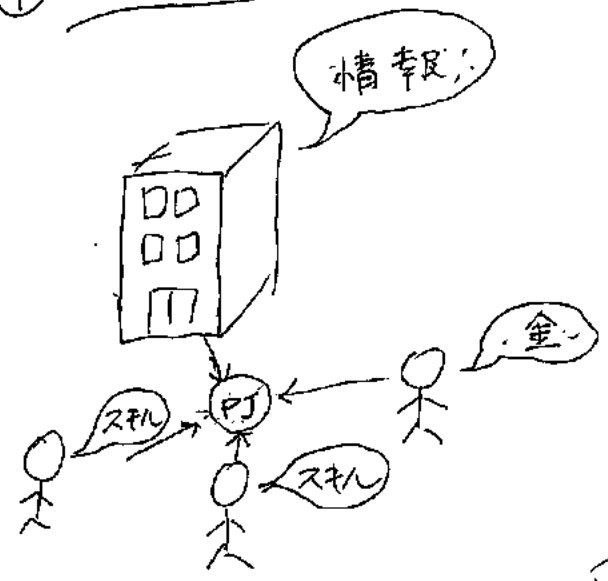
- 企業や個人は、バーチャル空間の中で有機的につながり
コラボレーションすることが可能となった。
- バーチャルコラボレーションオフィスに登録したユーザーは
マッチングした企業や個人と、バーチャル空間の
オフィスで協働し、プロジェクトが終了すると
対価をもらって解散する。

SNS VR
(マッチング × 仮想テレワーク)

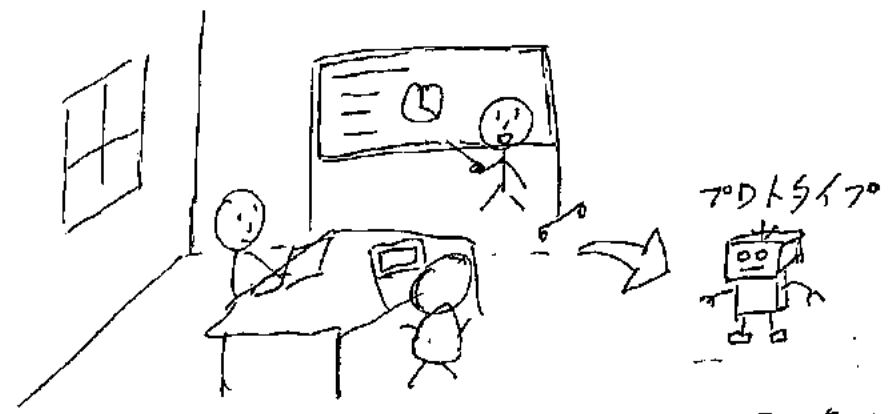
実現のKFS:

- 効果的なスキル測定方法
協働プロジェクトメンバー同士のスキルを相互評価する。

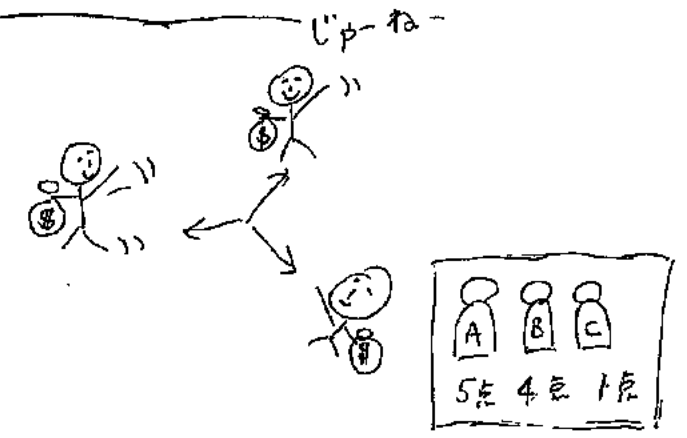
① マルチレグ



② コラボ



③ 解散・評価



インパクトダイナミクス アイデア

未来人事施策アイデア名:

ノマドカンパニー

マス目番号:

04

ターゲット:

・自由に働きたい人
(仕事)

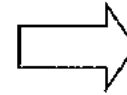
・家族の時間生活を本拠にしたい人
<夏の北海道>

ターゲットニーズ/アイデア実現によるベネフィット:

いままでは

ノマドワーカー
(個人のリモートワーカー)

があったが...



この実現によって

会社ごと定期的に
移転する
おに
になる

アイデア概要、適用シーン:

東京に本社のある会社、夏の10月は
北海道に企業を全移転

現地でオフィスや社員生活、子どもの教育
環境なども提供する企業が存在し、
サポート

実現のKFS:

企業集積

- ・ ~~10月~~ 働く本人を伴って、家族のサポートもいかに行う。受入自治体は家族の受け入れを積極活用
- ・ 従業員にとっては 夏 期間での移転環境

インパクトダイナミクス アイデア

未来人事施策アイデア名:

決して転職できない。シアワセ。

マス目番号.

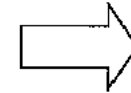
D.5

ターゲット:

労働環境の良くない企業
~~も働く良い人材~~

ターゲットニーズ/アイデア実現によるベネフィット:

いままでは
・良い人材は他社にとられ、
生産効率が低い人のみか
残っていた



この実現によって
労働環境が悪くても
良い人材をとどめる
ことができるように
なる

~~があつたが~~...

アイデア概要、適用シーン:

- ・金銭的な報酬だけでなく、その企業しか
与えられない報酬を持つ。
ex) 脳に対して、快楽を直接与えるデバイス。
- やりがい。

実現のKFS:

- ・生産効率を計測できること。
・「特別な報酬」の実現

インパクトダイナミクス アイデア

未来人事施策アイデア名:	武者修行の道場が 人事制度	「たのもう！」	マス目番号: D6
--------------	------------------	---------	---------------------

ターゲット:	ターゲットニーズ/アイデア実現によるベネフィット:
企業のイノベーション リーダー、幹部候補 (自社・他者問わず) の競争NG	いままでは 出向は関連企業や 行政への事例 があったが.. この実現によって 民間企業で人材交流 オープンイノベーションの 起爆点となる。

アイデア概要、適用シーン:	実現のKFS:
5日/週でも 1日/週でもOK プロジェクトごとの考慮も OK	✓沈みそうな会社の 会社だと社員が 逃げ出す ✓守秘義務者など

インパクトダイナミクス アイデア

未来人事施策アイデア名:個人と企業の対等契約に向けたしくみ

・社員-会社個別契約 →膨大な個別契約を担当する部門の設置、社員を支援する法律事務所、・成果出しと多様な資源→成果を出すため必要な資源の設計、人材・AIに関する大規模プールの設置と活用、・個人アイデアプールと活用

マス目番号:

D7

ターゲット:

個別契約をする社員と会社、業務設計、アイデアを発掘するAI

ターゲットニーズ/アイデア実現によるベネフィット

いままでは

会社にとって社員は固定財産

であったが

この実現によって

都度調達する資産

になる

アイデア概要、適用シーン:

二重就職可能な労働契約、年間業務契約(成果物と報酬)、個人と会社の契約締結支援(企業内制度or法律事務所事業) 必要資源の設計支援(あるPJを成功させるために必要なAI, IoT, 人材等の設計を支援する部署が必要)

実現のKFS:

業務プロセスを正確に設計できること、従来型(社員を固定財産としていること)よりも競争上の成果があげられること、能力の乏しい人材も貧困にならない程度に職があること(プールしても職がないと社会が混乱)